Chaînes de Markov continues

Dr Stephan Robert

18 mai 2016

Probabilités de transition

Introduction

- ▶ $\{X_n\}$: suite de variables aléatoires prenant des valeurs dans $\mathcal{E} = \{0, 1, 2, ..., m\}$, \mathcal{E} dénombrable.
- La probabilité de transition d'un état (i) à l'instant t à un autre état (j) à l'instant $t+\tau$ ne dépend que de la différence de temps τ :

$$P(X_{t+\tau}=j|X_t=i)=p_{ij}(\tau)$$

Processus homogène :

$$P(X_{t+\tau} = j | X(t) = i) = P(X_{\tau} = j | X_0 = i) = p_{ij}(\tau)$$



Probabilités de transition

Matrice de transition :

$$\mathsf{P}(t) = \left(egin{array}{cccc} p_{00}(t) & p_{01}(t) & ... & p_{0m}(t) \ p_{10}(t) & p_{11}(t) & ... & p_{1m}(t) \ ... & ... & ... \ p_{m0}(t) & p_{n1}(t) & ... & p_{mm}(t) \end{array}
ight)$$

► Remarque :

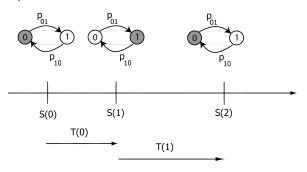
$$\mathbf{P}(0) = \begin{pmatrix} p_{00}(0) = 1 & p_{01}(0) = 0 & \dots & p_{0m}(0) = 0 \\ p_{10}(0) = 0 & p_{11}(0) = 1 & \dots & p_{1m}(0) = 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ p_{m0}(0) = 0 & p_{m1}(0) = 0 & \dots & p_{mm}(0) = 1 \end{pmatrix}$$

Vecteur d'état

Vecteur des probabilités d'état :

$$\vec{\pi}(t) = (\pi_0(t) \quad \pi_1(t) \quad \dots \quad \pi_n(t))$$

 Jump et Holding times (processus de comptage et durées d'attente)



Chapman-Kolmogorov

► Chaîne de Markov régulière :

$$\sum_{i=0}^{\infty} T(i) = \lim_{n \to \infty} S(n) = \infty$$

Equations de Chapman-Kolmogorov

$$\mathsf{P}(t+\tau)=\mathsf{P}(t)\mathsf{P}(\tau)$$

Générateur

Générateur

Soient les probabilités de transition :

$$P(X_{t+\epsilon} = j | X_t = i) = p_{ij}(\epsilon) = 1 + q_{ij}\epsilon + o(\epsilon) \quad i = j$$

$$P(X_{t+\epsilon} = j | X_t = i) = p_{ij}(\epsilon) = q_{ij}\epsilon + o(\epsilon) \quad i \neq j$$

En négligeant pour l'instant $o(\epsilon)$, on peut écrire :

$$P(\epsilon) = \begin{pmatrix} p_{00}(\epsilon) & p_{01}(\epsilon) & \dots & p_{0m}(\epsilon) \\ p_{10}(\epsilon) & p_{11}(\epsilon) & \dots & p_{1m}(\epsilon) \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ p_{m0}(\epsilon) & p_{n1}(\epsilon) & \dots & p_{mm}(\epsilon) \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 + \epsilon q_{00} & \epsilon q_{01} & \dots & \epsilon q_{0m} \\ \epsilon q_{10} & 1 + \epsilon q_{11} & \dots & \epsilon q_{1m} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \epsilon q_{m0} & \epsilon q_{n1} & \dots & 1 + \epsilon q_{mm} \end{pmatrix}$$

Générateur (2)

Probabilités de transition :

- $p_{00}(\epsilon) = 1 + \epsilon q_{00}$
- $p_{01}(\epsilon) = \epsilon q_{01}$

Intensités ("rates") :

- $p_{01} = \lim_{\epsilon \to 0} p_{01}(\epsilon)/\epsilon$

Générateur :

$$\mathbf{Q} = \left(egin{array}{ccccc} q_{00} & q_{01} & ... & q_{0m} \ q_{10} & q_{11} & ... & q_{1m} \ ... & ... & ... & ... \ q_{m0} & q_{n1} & ... & q_{mm} \end{array}
ight)$$

Générateur (3)

Processus Markovien : Temps de séjour distribués exponentiellement :

$$P(T_i > \epsilon) = e^{-\nu_i \epsilon}$$

Approximation:

$$P(T_i > \epsilon) \approx 1 - \frac{\nu_i \epsilon}{1!} + \frac{\nu_i^2 \epsilon^2}{2!} - \dots$$

 $\approx 1 - \nu_i \epsilon + o(\epsilon)$

On a:

$$p_{ii}(\epsilon) \approx 1 - \nu_i \epsilon$$



Générateur (4)

Définition : $q_{ii} = -\nu_i$

- ▶ La représentation de la chaîne de Markov ayant un générateur Q se fait de la façon suivante :
 - \rightarrow Une flèche part de l'état i pour aboutir à l'état j et est marquée par q_{ij} et montre l'intensité (rate) de transition entre ces deux états.
- Quand l'intensité (rate) est nulle alors aucune flèche n'est dessinée
- ▶ Temps de séjour moyen dans l'état $i: -1/q_{ii}$
- ▶ Quand la chaîne de Markov change d'état, la probabilité de se retrouver ensuite dans l'état j est $-q_{ij}/q_{ii}$.

Exemple

Chaîne de Markov continue à deux états :



Modèle: File d'attente

- ▶ 0 : aucun client
- ▶ 1 : un client est en train de se faire servir
- ► Temps moyen de service : 2 minutes
- ► Temps moyen d'inoccupation du système : 3 minutes.

Exemple (2)

Donc nous avons:

$$-1/q_{11} = 2 = 1/\mu$$

$$-1/q_{00} = 3 = 1/\lambda$$

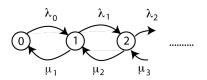
$$\begin{array}{lll} \mathbf{Q} & = & \left(\begin{array}{cc} -\lambda & \lambda \\ \mu & -\mu \end{array} \right) \\ & = & \left(\begin{array}{cc} -1/3 \; \mathrm{min^{-1}} & 1/3 \; \mathrm{min^{-1}} \\ 1/2 \; \mathrm{min^{-1}} & -1/2 \; \mathrm{min^{-1}} \end{array} \right) \end{array}$$

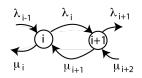
Observation : La somme des éléments d'une ligne du générateur est nulle.



Exemple 2

Processus de naissance et de mort :





$$\mathbf{Q} = \begin{pmatrix} -\lambda_0 & \lambda_0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots \\ \mu_1 & -(\lambda_1 + \mu_1) & \lambda_1 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots \\ 0 & \mu_2 & -(\lambda_2 + \mu_2) & \lambda_2 & 0 & 0 & 0 & \dots \\ \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \mu_i & -(\lambda_i + \mu_i) & \lambda_i & 0 & \dots \end{pmatrix}$$

Probabilités d'état

Probabilité d'état

Définition :
$$\pi_i(t) = P(X_t = i)$$

$$\pi_i(t + \epsilon) = P(X_{t+\epsilon} = i)$$

$$= \sum_{k=0}^{m} P(X_{t+\epsilon} = i | X_t = k) P(X_t = k)$$

$$= \sum_{k=0}^{m} p_{ki}(\epsilon) \pi_k(t)$$

et si soustrayons $\pi_i(t)$ de chaque côté, nous obtenons

$$\pi_{i}(t+\epsilon) - \pi_{i}(t) = \sum_{k=0}^{m} p_{ki}(\epsilon)\pi_{k}(t) - \pi_{i}(t)$$

$$= \sum_{k=0, k\neq i}^{m} p_{ki}(\epsilon)\pi_{k}(t) + p_{ii}(\epsilon)\pi_{i}(t) - \pi_{i}(t)$$

Probabilité d'état (2)

et si nous divisons le tout par ϵ ,

$$\frac{\pi_i(t+\epsilon)-\pi_i(t)}{\epsilon} = \frac{1}{\epsilon} \sum_{k=0, k\neq i}^m p_{ki}(\epsilon)\pi_k(t) + (p_{ii}(\epsilon)-1)\pi_i(t)$$

Probabilité d'état (3)

Equations de Chapman-Kolmogorov Mais

 $ightharpoonup \lim_{\epsilon \to 0} p_{ki}(\epsilon)/\epsilon = q_{ki}, \ k \neq i \ \text{et} \ \lim_{\epsilon \to 0} (p_{ii}(\epsilon) - 1)/\epsilon = q_{ii}$

$$\frac{d\pi_i(t)}{dt} = \sum_{k=0, k\neq i}^m q_{ki}\pi_k(t) + q_{ii}\pi_i(t)$$
$$= \sum_{k=0}^m q_{ki}\pi_k(t)$$

Sous forme matricielle :

$$\frac{d\vec{\pi}(t)}{dt} = \vec{\pi}(t)\mathbf{Q}$$



Comportement asymptotique

Comportement asymptotique

Observation : $\pi_i(t) \to \pi_i$, $i \in \mathcal{E}$ quand $t \to \infty$

Implication:

$$\frac{d\vec{\pi}(t)}{dt} = \vec{0}$$

A l'équilibre :

$$\vec{\pi}\mathbf{Q} = \vec{0}$$

Ces équations sont appelées les équations de balance.

Exemple

Chaîne de Markov à deux états



Le générateur est donné par

$$\mathbf{Q} = \left(\begin{array}{cc} -\lambda & \lambda \\ \mu & -\mu \end{array} \right)$$

Equations de Chapman-Kolmogorov

$$\left(\begin{array}{cc} \frac{d\pi_0(t)}{dt} & \frac{d\pi_1(t)}{dt} \end{array}\right) = \left(\begin{array}{cc} \pi_0(t) & \pi_1(t) \end{array}\right) \left(\begin{array}{cc} -\lambda & \lambda \\ \mu & -\mu \end{array}\right)$$



Exemple (2)

Développement :

$$\frac{d\pi_0(t)}{dt} + (\lambda + \mu)\pi_0(t) = \mu$$

$$\frac{d\pi_1(t)}{dt} + (\lambda + \mu)\pi_1(t) = \lambda$$

Solutions générales (ED premier ordre) :

$$\pi_0(t) = C_0 e^{-(\lambda+\mu)t} + \frac{\mu}{\lambda+\mu}$$

$$\pi_1(t) = C_1 e^{-(\lambda+\mu)t} + \frac{\lambda}{\lambda+\mu}$$

Exemple (3)

Au temps t = 0

$$\pi_0(0) = C_0 + \frac{\mu}{\lambda + \mu}$$

$$\pi_1(0) = C_1 + \frac{\lambda}{\lambda + \mu}$$

En remplaçant nous obtenons :

$$\pi_0(t) = \frac{\mu}{\lambda + \mu} + \left(\pi_0(0) - \frac{\mu}{\lambda + \mu}\right) e^{-(\lambda + \mu)t}$$

$$\pi_1(t) = \frac{\lambda}{\lambda + \mu} + \left(\pi_1(0) - \frac{\lambda}{\lambda + \mu}\right) e^{-(\lambda + \mu)t}$$

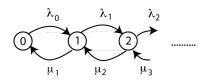
Quand $t \to \infty$

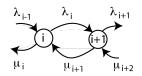
$$\pi_0 = \frac{\mu}{\lambda + \mu} \qquad \qquad \pi_1 = \frac{\lambda}{\lambda + \mu}$$



Exemple 2

Processus de naissance et de mort





$$\mathbf{Q} = \begin{pmatrix} -\lambda_0 & \lambda_0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots \\ \mu_1 & -(\lambda_1 + \mu_1) & \lambda_1 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots \\ 0 & \mu_2 & -(\lambda_2 + \mu_2) & \lambda_2 & 0 & 0 & 0 & \dots \\ \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \mu_i & -(\lambda_i + \mu_i) & \lambda_i & 0 & \dots \end{pmatrix}$$

Exemple 2 (2)

Equations de balance globales $(\vec{\pi}\mathbf{Q} = \vec{0})$:

$$-\pi_0 \lambda_0 + \pi_1 \mu_1 = 0$$

$$\pi_0 \lambda_0 - \pi_1 (\lambda_1 + \mu_1) + \pi_2 \mu_2 = 0$$

$$\pi_1 \lambda_1 - \pi_2 (\lambda_2 + \mu_2) + \pi_3 \mu_3 = 0$$
... = ...

Première équation :

$$\pi_1 = \pi_0 \frac{\lambda_0}{\mu_1}$$

En remplaçant dans la deuxième équation :

$$\pi_2 = \pi_0 \frac{\lambda_0 \lambda_1}{\mu_1 \mu_2}$$



Exemple 2 (3)

Généralement :

$$\pi_i = \pi_0 \frac{\lambda_0 \lambda_1 ... \lambda_{i-1}}{\mu_1 \mu_2 ... \mu_i}$$

Mais la somme de toutes les probabilités d'état est égale à 1 :

$$\pi_0(1 + \sum_{i=1}^{\infty} \frac{\lambda_0 \lambda_1 ... \lambda_{i-1}}{\mu_1 \mu_2 ... \mu_i}) = 1$$

Alors

$$\pi_0 = \frac{1}{1 + \sum_{i=1}^{\infty} \frac{\lambda_0 \lambda_1 \dots \lambda_{i-1}}{\mu_1 \mu_2 \dots \mu_i}}$$

si

$$\sum_{i=1}^{\infty} \frac{\lambda_0 \lambda_1 ... \lambda_{i-1}}{\mu_1 \mu_2 ... \mu_i} < \infty$$



Classification des états

Classification des états, récurrence

Définitions :

- ▶ Un état j est dit accessible depuis l'état i si $p_{ij}(n) > 0$, $n \ge 0$.
- Si tous les états d'une chaîne de Markov sont accessibles, on dit qu'ils appartiennent à une même classe et la chaîne est dite irréductible.
- Un état est dit récurrent si la probabilité d'y retourner est égale à 1. Dans le cas contraire l'état est dit transitoire.

Observations:

- Un état récurrent est visité un nombre infini de fois. Un état transitoire n'est visité qu'un nombre fini de fois.
- Une chaîne de Markov irréductible et apériodique est ergodique.