

Chapitre III

La sécurité sur Internet



Les entreprises et l'Internet

- Internet est devenu un élément critique de la stratégie de communication des entreprises
- Utilisé dans deux buts
 1. Communication avec les partenaires externes et les clients
 - Ouverture du réseau d'entreprise vers l'extérieur
 2. Communication entre sites distants de la même entreprise
 - Précédemment réalisée avec des lignes louées
→ réseau privé
 - Aujourd'hui transmission des données sur une infrastructure publique

Sécurité du réseau

- Qu'est-ce qu'il faut protéger
 - Les données – les ressources – la réputation

Aspects de la sécurité

L'intégrité des données

- Empêcher une modification non-autorisée

La confidentialité des données

- Protection des informations d'une divulgation non-autorisée

L'authentification de l'origine des données

- Permet d'être sûr qu'une de l'identité de la source originale d'un ensemble de données

La disponibilité des données

- Faire en sorte qu'on ne puisse pas empêcher l'accès légitime aux données

La disponibilité des ressources

- Protéger vos ordinateurs et votre réseau contre une utilisation illégitime qui pourrait empêcher l'accès légitime

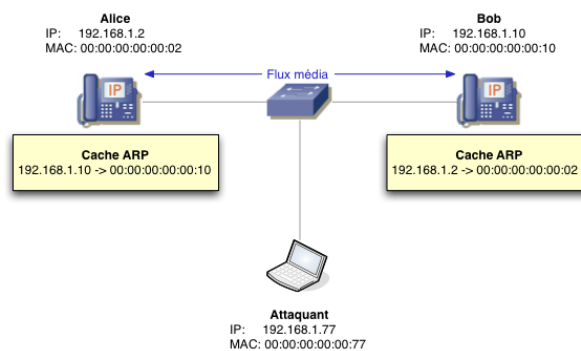
Menaces classiques sur IP

- **Malwares** (viruses, vers, chevaux de Troie): programmes crapuleux.
- **Denial of Service (DoS)**: Privation de l'accès à un service en bombardant les serveurs avec des paquets malveillants.
- **Détournement de trafic**: On prend possession de la connexion.
- **Man-in-the middle**: L'attaquant s'insère entre les interlocuteurs.

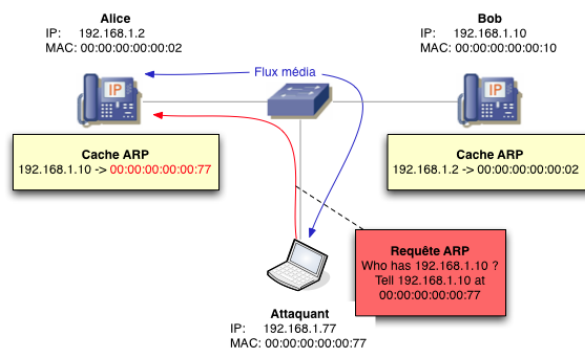
Menaces classiques sur IP (2)

- **Paquet sniffing**: obtention d'informations après avoir détourné le trafic (outil: Wireshark)
- **Craquage de mots de passe** pour obtenir certains privilèges.
- **Exploitation de vulnérabilités** pour casser la sécurité d'un système (ex. buffer overflow).

ARP Spoofing (avant l'attaque)

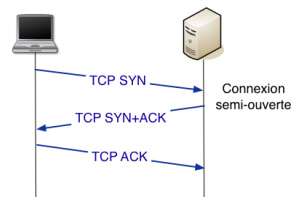


Attaque ARP Spoofing



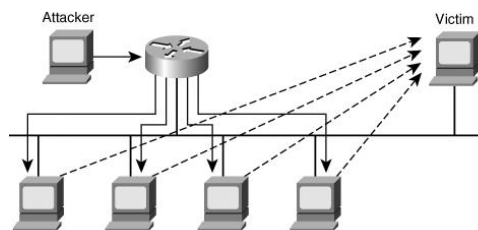
Inondation avec TCP SYN

- Le nombre de connexions semi-ouvertes est limité
- Fausse adresse source
- Ejecter les SYN de la file



Smurf

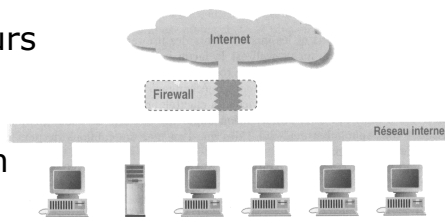
- Ping en diffusion sur un LAN
(40/seconde sur 200 machines)



Les firewalls

Un firewall empêche les dangers provenant de l'Internet de se répandre à l'intérieur de votre réseau

- Il restreint l'accès à un point précis
- Il empêche les agresseurs de s'approcher de vos autres défenses
- Il restreint la sortie à un point précis



Source: Chapman/Zwicky

Fonctions d'un firewall

Centre des décisions de sécurité

- Goulet d'étranglement par où passe tout le trafic entre le réseau interne et l'Internet

Renforce le règlement de sécurité

- Sert à implémenter la politique de sécurité concernant p.ex. l'utilisation de services dangereux à travers Internet (i.e. serveur interne)

Monitoring du trafic depuis et vers l'Internet

- Permet de collecter de l'information sur l'utilisation d'Internet

Limite l'exposition du réseau

- Les firewalls internes peuvent isoler un problème de sécurité dans une des parties du réseau

Que ne peut pas faire un firewall ?

Ne permet pas de protection contre des utilisateurs internes malveillants

- Si l'attaquant se trouve déjà à l'intérieur du réseau, un firewall n'offre pas de protection

Ne permet pas de protection contre des connexions qui ne passent pas par lui

- Un point d'accès WLAN mal sécurisé, installé sans autorisation, peut réduire à néant tous les efforts pour de sécuriser le réseau

Ne protège pas contre les virus

- Un firewall ne peut pas facilement examiner les données au niveau application

Stratégies de sécurité

Refus par défaut

- « Ce qui n'est pas expressément autorisé est interdit »
 - Choix évident du point de vue de l'administrateur
 - Difficile à défendre envers les utilisateurs

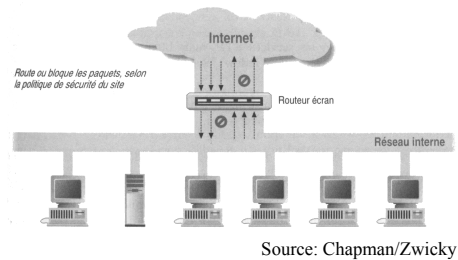
Permission par défaut

- « Ce qui n'est pas expressément interdit est autorisé »
 - Suppose qu'on connaisse les dangers
 - **Vouée à l'échec**
 - Nouveaux services
 - Nouveaux trous de sécurité
 - Nouvelles manières d'exploiter les failles
 - Nouvelles idées des utilisateurs

Types de firewalls

Firewall du niveau réseau

- « *Routeur écran* »
- Route de manière sélective les paquets entre l'Internet et le réseau interne
- Filtre les paquets entrants et sortants selon
 - Les informations contenues dans les **en-têtes** (adresse source et destination, ports source et destination, protocole, ...)
 - Les **informations de routage** (interface d'entrée, interface de sortie)



Exemple de la configuration du filtrage

- Linux, Kernel 2.4 (+2.6)
 - Couche firewall 'NetFilter'
 - Configuration via la commande iptables

- Exemple

- Refus par défaut

```
> iptables -F
> iptables -P INPUT DROP
> iptables -P OUTPUT DROP
> iptables -P FORWARD DROP
```

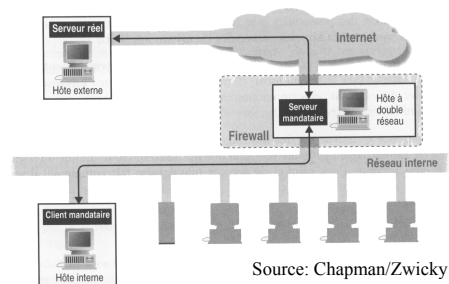
- Ouvrir le service SSH sur le serveur 128.178.24.12

```
> iptables -t filter -A FORWARD -d 128.178.24.12
-p tcp -dport 22 -j ACCEPT
> iptables -t filter -A FORWARD -s 128.178.24.12
-p tcp -sport 22 -j ACCEPT
```


Types de firewalls

Firewall du niveau application

- « *Serveur mandataire* » ou « *proxy* »
- Accepte les requêtes des client et les redirigent vers le vrai serveur
- Respectent la politique de sécurité de l'entreprise
- Transparent pour les utilisateurs
- Doit être complété par un mécanisme qui restreint les communications directes



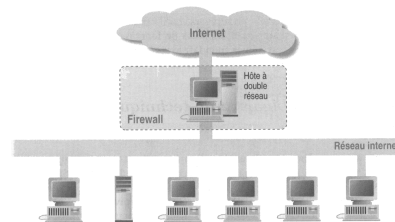
Architecture des firewalls

- Un firewall est généralement constitué de multiples parties
 - Un ou plusieurs routeurs écran
 - Un ou plusieurs serveurs mandataires
 - Réseaux intermédiaires
- La sécurité de dépend pas d'un seul élément
- Un agresseur doit franchir plusieurs barrières

Architecture: Hôte à double réseau

- L'hôte à double réseau est connecté aux réseaux interne et externe
- Le routage est désactivé
- Connexions avec l'extérieur
 - Les utilisateurs peuvent se connecter sur l'hôte et lancer le service souhaité

- ↑ Bon niveau de sécurité
- ↓ Solution peu commode pour les utilisateurs
- ↓ Gestion des comptes vulnérable

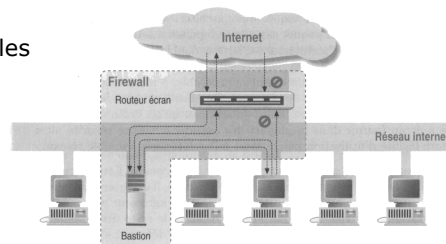


Source: Chapman/Zwicky

Architecture: Hôte à écran

- Machine 'bastion' située sur le réseau interne
 - Travaille en proxy pour les connexions avec l'extérieur
 - Le routeur écran ne permet que les connexions depuis et vers le bastion

- ↑ Plus sécurisée que l'hôte à double réseau
 - Un routeur est plus facile à sécuriser qu'un hôte
- ↑ Plus commode pour les utilisateurs
 - Possibilité d'autoriser quelques services directs, sans passer par le bastion
- ↓ Le bastion se trouve sur le réseau interne
- ↓ Le routeur écran est l'unique point de défense



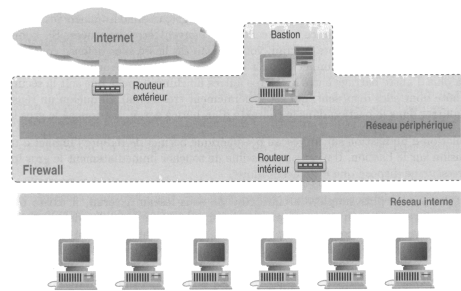
Source: Chapman/Zwicky

Architecture: Sous-réseau à écran

- Couche de sécurité supplémentaire: **réseau périphérique** ou DMZ (*demilitarized zone*)
 - Isole le bastion, qui est vulnérable aux attaques
 - Un intrus ayant réussi à s'infiltrer sur le bastion doit encore franchir le routeur écran intérieur
 - Le trafic LAN (p.ex. Ethernet partagé) ne peut pas être espionné depuis le bastion

↑ Solution très sécurisée

↓ Solution coûteuse



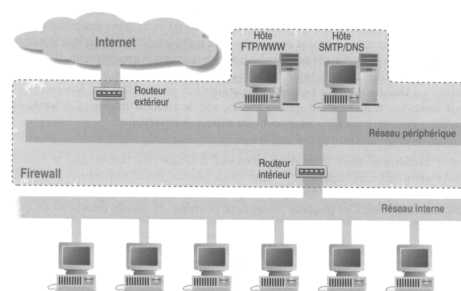
Variation: Plusieurs bastions

- Séparation des serveurs mandataires, par exemple
 - Bastions pour les services aux utilisateurs internes plus bastion pour les utilisateurs externes
 - Isolation des services vulnérables (FTP)

↑ Performances améliorées

↑ Différents niveaux de sécurité

↓ Coûts

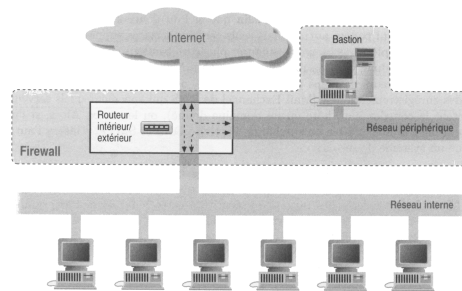


Variation: Fusion des routeurs externe et interne

- Le bastion reste isolé sur le réseau périphérique
 - Gère les services critiques
- Le routeur peut autoriser le passage direct de certains services

↑ N'augmente que peu la vulnérabilité

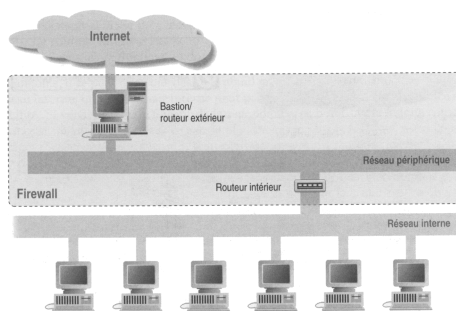
↓ Le routeur est le seul élément de défense



Variation: Fusion du router externe et le bastion

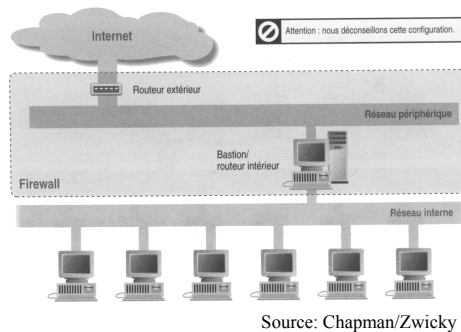
- Architecture pratique pour les petits sites
 - Connexion modem ou ADSL
 - Machine à l'entrée fonctionne comme routeur et bastion

↑ N'augmente que peu la vulnérabilité



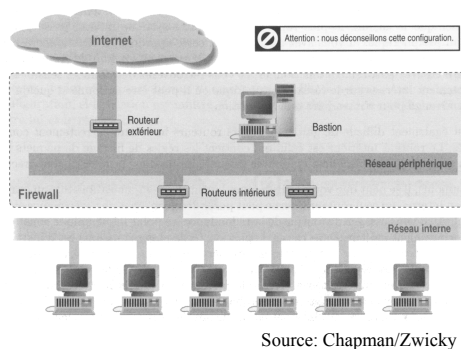
Attention: Ne pas fusionner le bastion et le routeur interne

- Rend inutile le réseau périphérique
 - Si le bastion est infiltré, l'agresseur a accès au trafic LAN
 - Résulte en une architecture hôte à écran



Attention: Ne pas utiliser plusieurs routeurs internes pour *un* réseau interne

- Peut compromettre l'effet du réseau périphérique
 - Le routage peut décider de traverser le réseau périphérique pour le trafic LAN
 - Double l'effort de gestion



Exercices

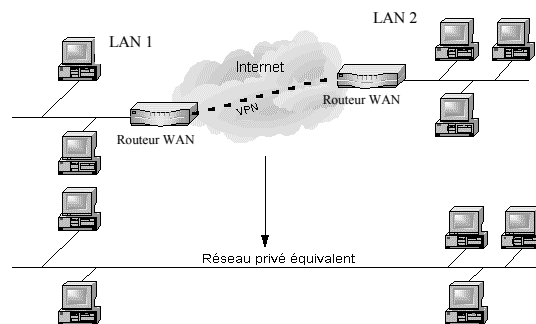
Tutorial IBM ch. 22.4 + 22.10
Cours ch. 3
VPNs, O'Reilly, C. Scott, P. Wolfe, M. Erwin

Réseaux virtuels privés VPN

- VPN (Virtual Private Network)
 - « *Technologie qui permet de transmettre des données sur une infrastructure partagée sans compromettre la sécurité des données* »
- Avant l'apparition des VPN
 - Interconnexion de sites distants à l'aide de lignes louées ou des circuits virtuels comme ATM
 - Configuration statique par l'opérateur
 - Impossible pour un intrus de modifier l'acheminement ou d'injecter des paquets dans un circuit virtuel

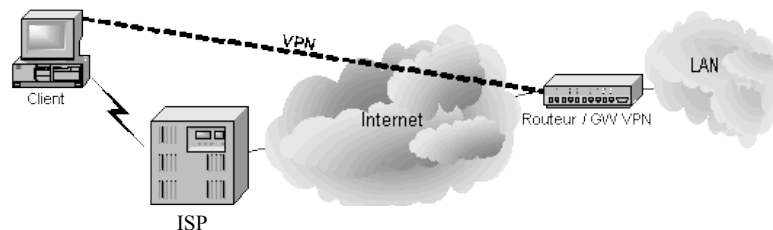
Utilisation des VPN: LAN to LAN

- Interconnexion transparente de LAN distants



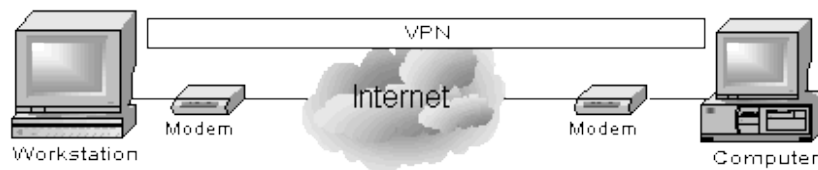
Utilisation des VPN: Host to LAN

- Permet la connexion au réseau d'entreprise depuis un site distant
 - Connexion modem vers un ISP
 - Connexion 'logique' sécurisée au réseau d'entreprise
 - L'hôte fait logiquement partie du réseau d'entreprise



Utilisation des VPN: Host to Host

- Connexion sécurisée entre deux machines



Exigences de sécurité

Les VPN permettent de configurer plusieurs réseaux séparés et sécurisés sur la même infrastructure

Que signifie la 'sécurité des données' ?

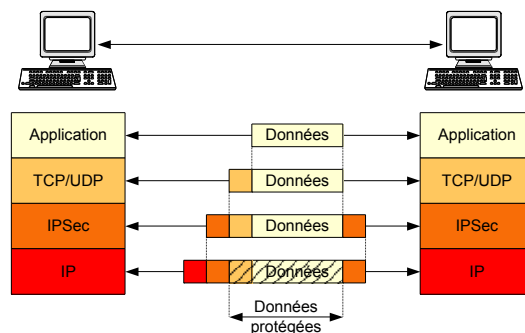
- Séparation de l'adressage et du routage
 - Deux VPN doivent pouvoir utiliser le même adressage (p.ex. 10.x.x.x) sans conflits
 - Le routage doit garantir que les paquets restent à l'intérieur du VPN
- Résistance aux attaques
 - Déni de Service (DoS)
 - Le VPN doit restreindre l'accès depuis l'extérieur
 - Intrusion
 - Le VPN doit empêcher des attaques de 'IP spoofing'

Le protocole IPSec heig-vd Haute Ecole d'Ingénierie et de Gestion du Canton de Vaud

- IPSec (RFC 2401) permet de sécuriser la couche réseau IP et donc toutes les applications qui travaillent en-dessus
- Services de sécurité d'IPSec
 - Authentification:
S'assurer que la personne avec laquelle on communique est réellement cette personne et pas quelqu'un d'autre
 - Confidentialité:
S'assurer que des personnes non-autorisées ne peuvent pas écouter la communication
 - Intégrité:
S'assurer que les données reçues n'ont pas été modifiées

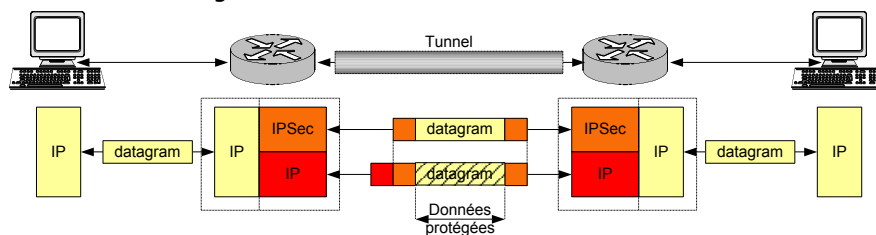
Mode Transport d'IPSec heig-vd Haute Ecole d'Ingénierie et de Gestion du Canton de Vaud

- Permet de sécuriser les données des couches supérieures (TCP + Application)
 - Souvent utilisé pour le 'Host to Host' ou 'Host to LAN'



Mode Tunnel d'IPSec

- Permet de sécuriser la couche IP et toutes les couches supérieures
 - Adresses IP source et destination sont aussi protégées
 - Souvent utilisé pour le 'LAN to LAN'
 - Des gateways IPSec créent un tunnel IPSec et encapsulent les datagrammes IP



Association de sécurité

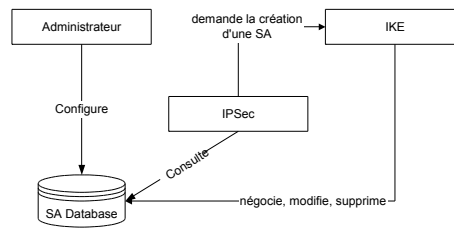
- La protection des données utilise le chiffrement et des signatures numériques
 - L'algorithme, les clés, ... doivent être négociés au début d'une transmission
 - Ces informations doivent être stockées sur les systèmes pairs afin de pouvoir traiter les paquets IPSec

Association de Sécurité (SA)

- Structure de données avec
 - Les paramètres d'authentification (algorithme et clés)
 - Les paramètres de cryptage (algorithme et clés)
 - Mode (tunnel ou transport)
 - ...

Gestion des SA

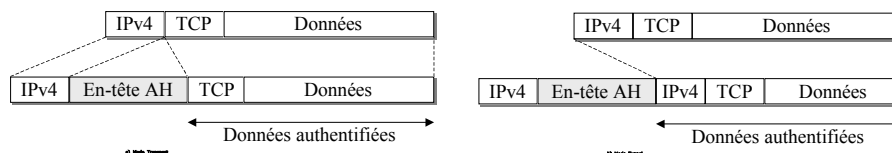
- La source et le destinataire doivent utiliser **la bonne SA** afin de traiter correctement les paquets
- Une SA est identifiée par
 - L'adresse IP du destinataire
 - Le protocole de sécurité (AH ou ESP)
 - Un Index des Paramètres de Sécurité (SPI)
- Les SA peuvent être créées
 - Dynamiquement à l'aide du protocole IKE (Internet Key Exchange)
 - Manuellement, par l'administrateur



Service d'authentification d'IPSec

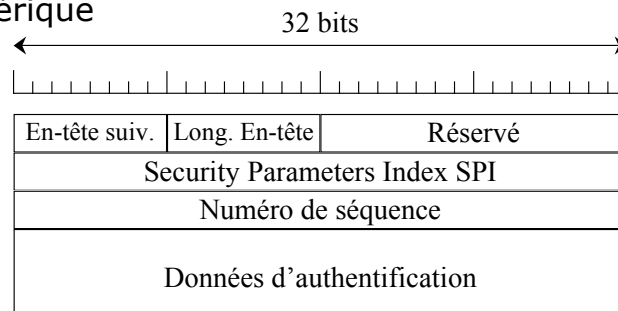
- Permet de s'assurer sur l'identité de la source des données et de leur intégrité
- Basé sur l'utilisation de signatures numériques
 - **IPSec ne définit pas l'algorithme mais seulement la méthode** (service générique)

En-tête d'authentification (AH)



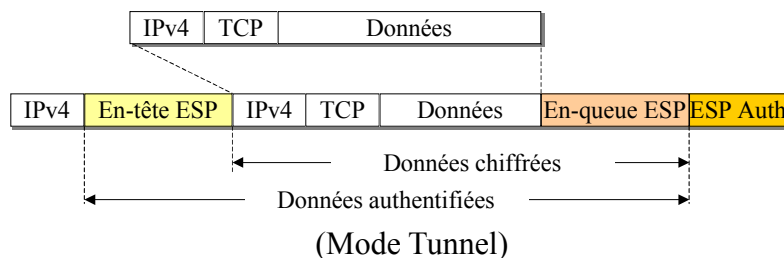
Format de l'en-tête AH

- SPI : identifie la SA utilisée
- Numéro de séquence: protection contre le rejeu de paquets
- Données d'authentification: p.ex. signature numérique



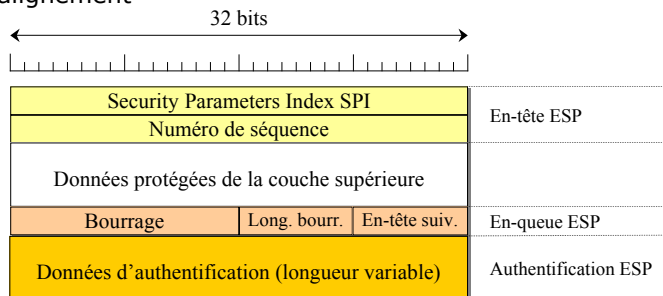
Service ESP

- ESP : Encapsulation Security Payload
 - Confidentialité des données
 - Authentification de l'origine des données
 - Protection d'anti-rejeu
 - Intégrité des données



Format des en-têtes et en-queues

- En-tête ESP:
 - Permet de retrouver la SA utilisée pour le paquet
- En-queue ESP:
 - Bourrage pour corriger l'alignement
- Authentification ESP:
 - Signature numérique, ...
- Données
 - Chiffrées et authentifiées

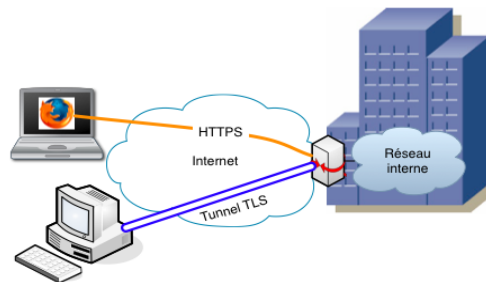


Résumé

- *Les VPN permettent de créer des réseaux logiques et privés sur une infrastructure partagée par beaucoup d'utilisateurs*
- Méthode de réalisation : **IPSec**
 - Fournit une méthode générique pour créer des transmissions avec authentification, intégrité et confidentialité
 - Deux services
 - En-tête d'authentification → Authentification et intégrité
 - Encapsulation ESP → Authentification, intégrité et confidentialité
 - Deux modes
 - Mode Transport → Host to Host ou Host to LAN
 - Mode Tunnel → LAN to LAN à travers des passerelles

VPNs avec SSL/TLS

- Développé originellement par Netscape et RSA
- TLS est le successeur de SSL (RFC 2246)
- Sécurisation de FTP (FTPS), HTTP (HTTPS),...
- Tous les navigateurs intègrent SSL/TLS
- Aucun client VPN nécessaire à travers le navigateur

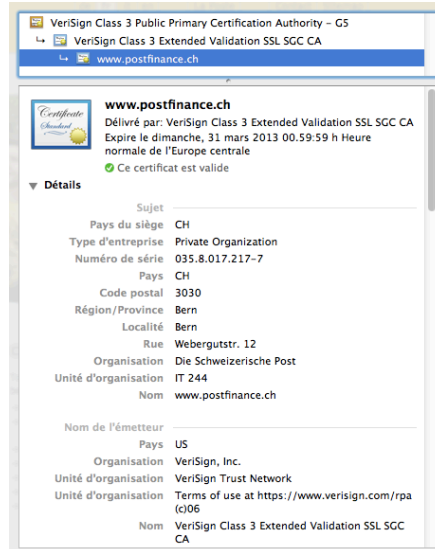


Protocoles SSL et TLS

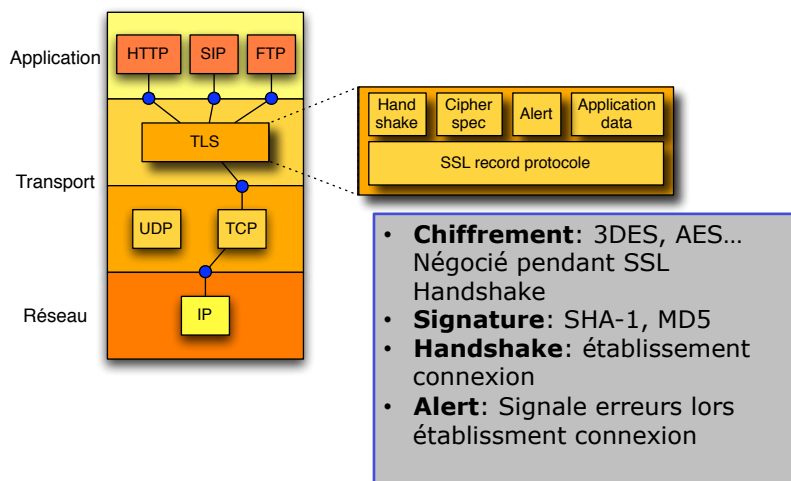
- SSL Version 1: Version originale, plus utilisée
- Version 2: Négociation originale pas protégée, attaquable, déconseillée.
- Version 3: Corrige les défauts de la version 2

Protocoles SSL et TLS

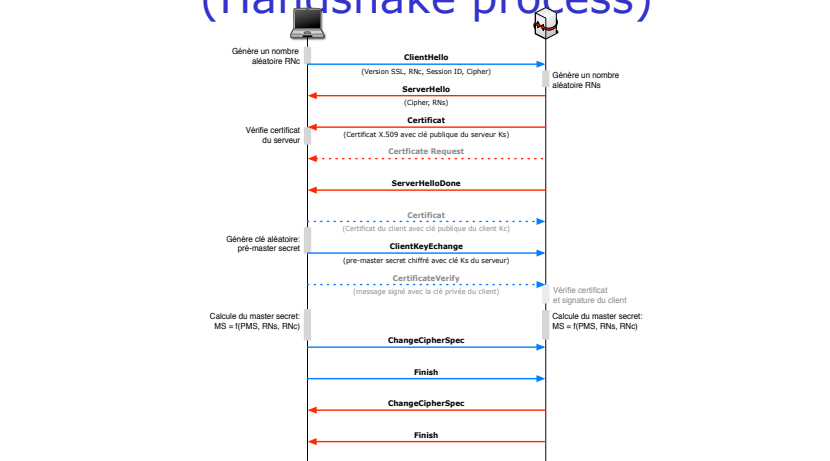
Exemple avec
Postfinance:



TLS dans le modèle TCP/IP



Etablissement d'une connexion TLS avec échange de clé RSA (Handshake process)

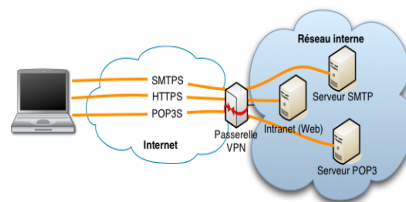


3. Sécurité

47

VPN TLS sans client

Avantage: aucune installation
Utilisation: Internet cafés



VPN TLS avec client

- Service similaire à IPSec
- Host-to-LAN: interface virtuelle à laquelle une adresse du réseau est assignée. Tout le trafic passe par là.
- LAN-to-LAN: tout le trafic passe par le tunnel établi par les passerelles TLS.

3. Sécurité

48